

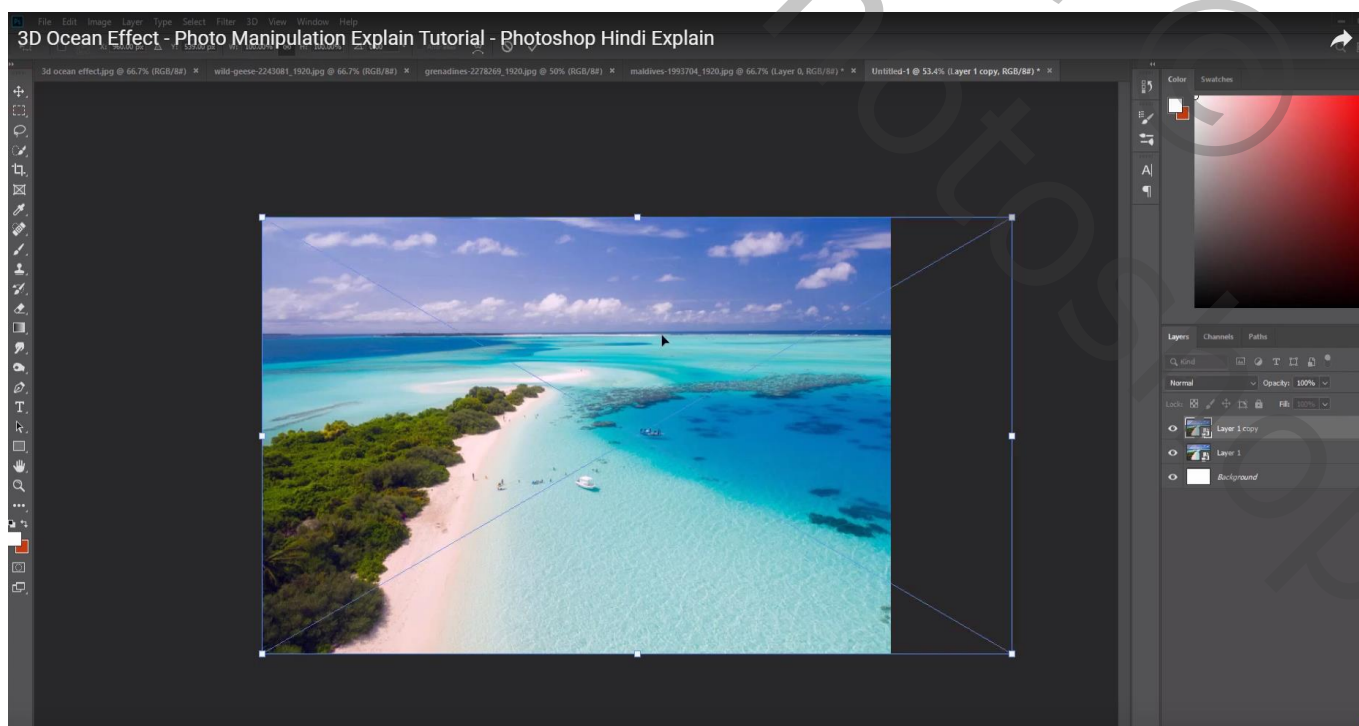
<https://www.youtube.com/watch?v=1K1pUVI6rFo>

3D Ocean effect – video les

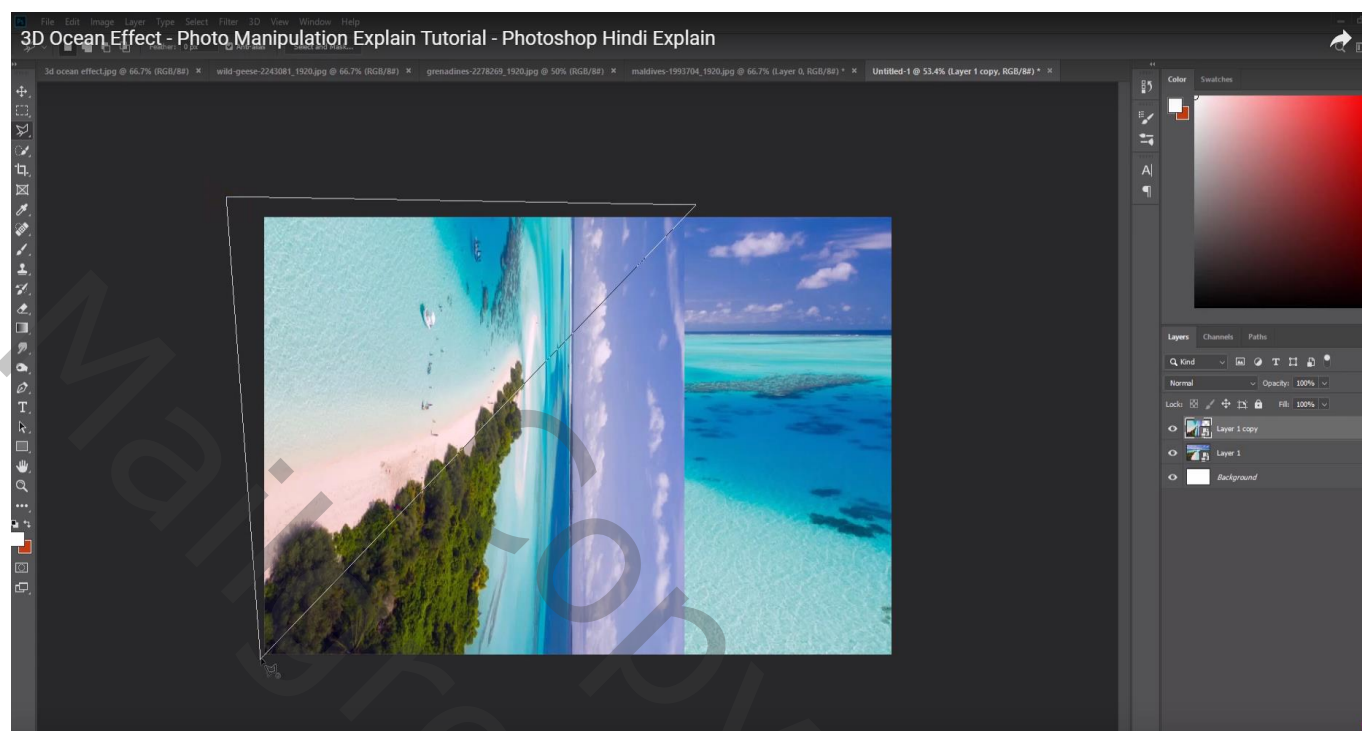


Nodig : zee; boot; vogels

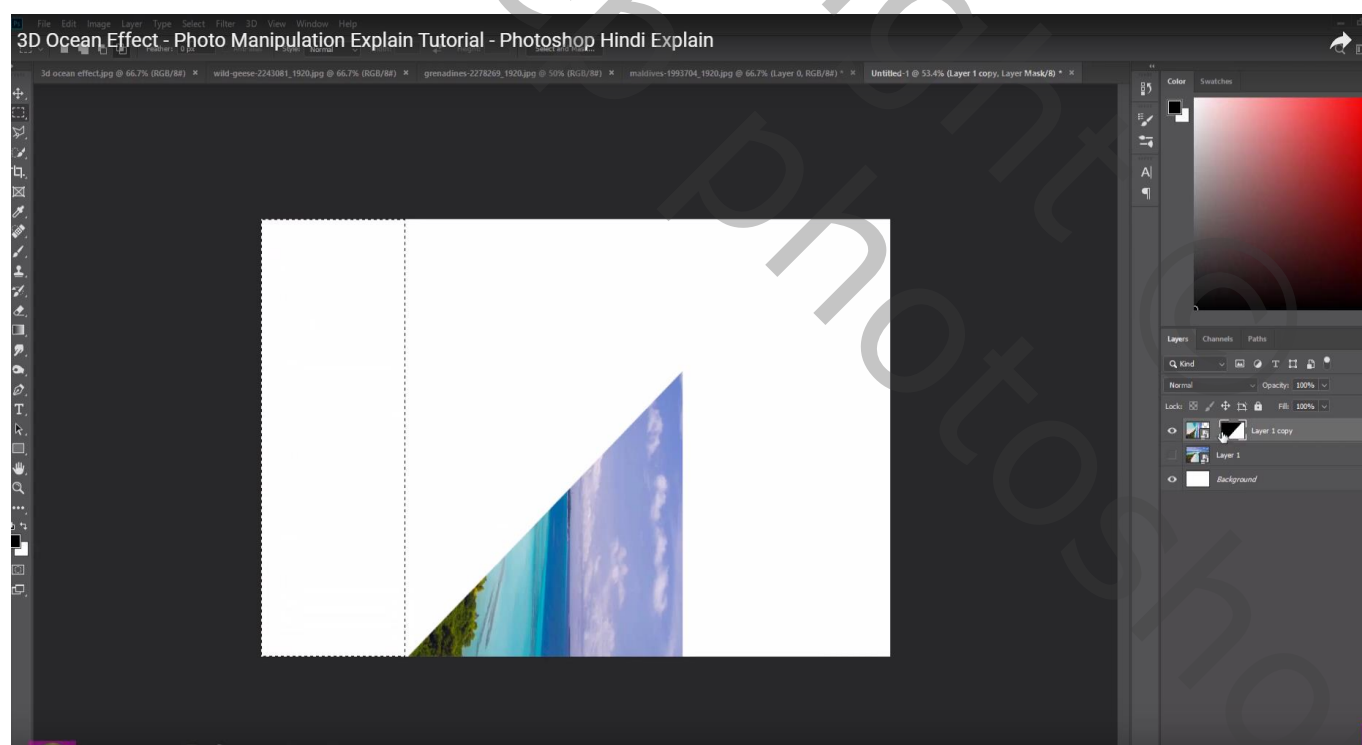
Open een nieuw document : 1600 x 1080 px; 72 ppi
Afbeelding met “zee” toevoegen; naar rechts opschuiven



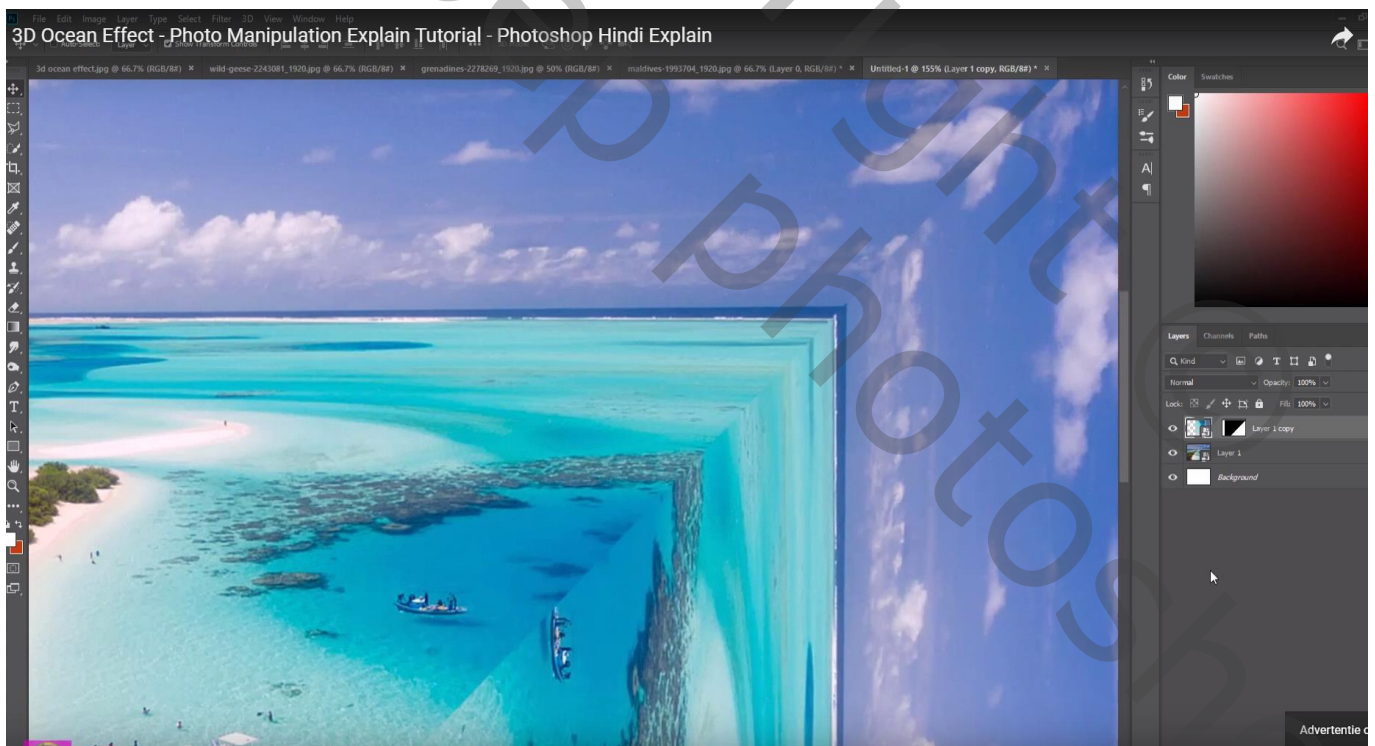
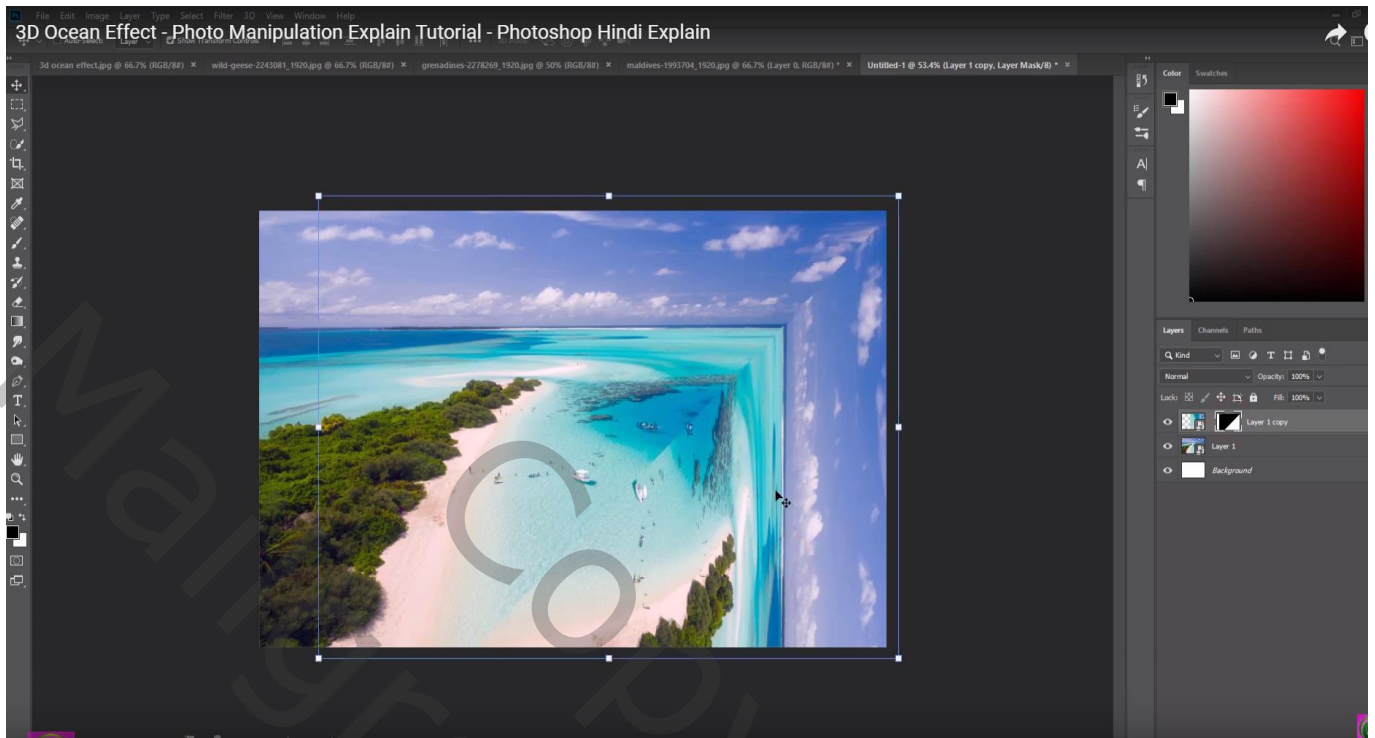
Dupliceer de laag; kopie laag Horizontaal omdraaien; 90° roteren en verplaatsen
Selectie maken met Veelhoeklasso



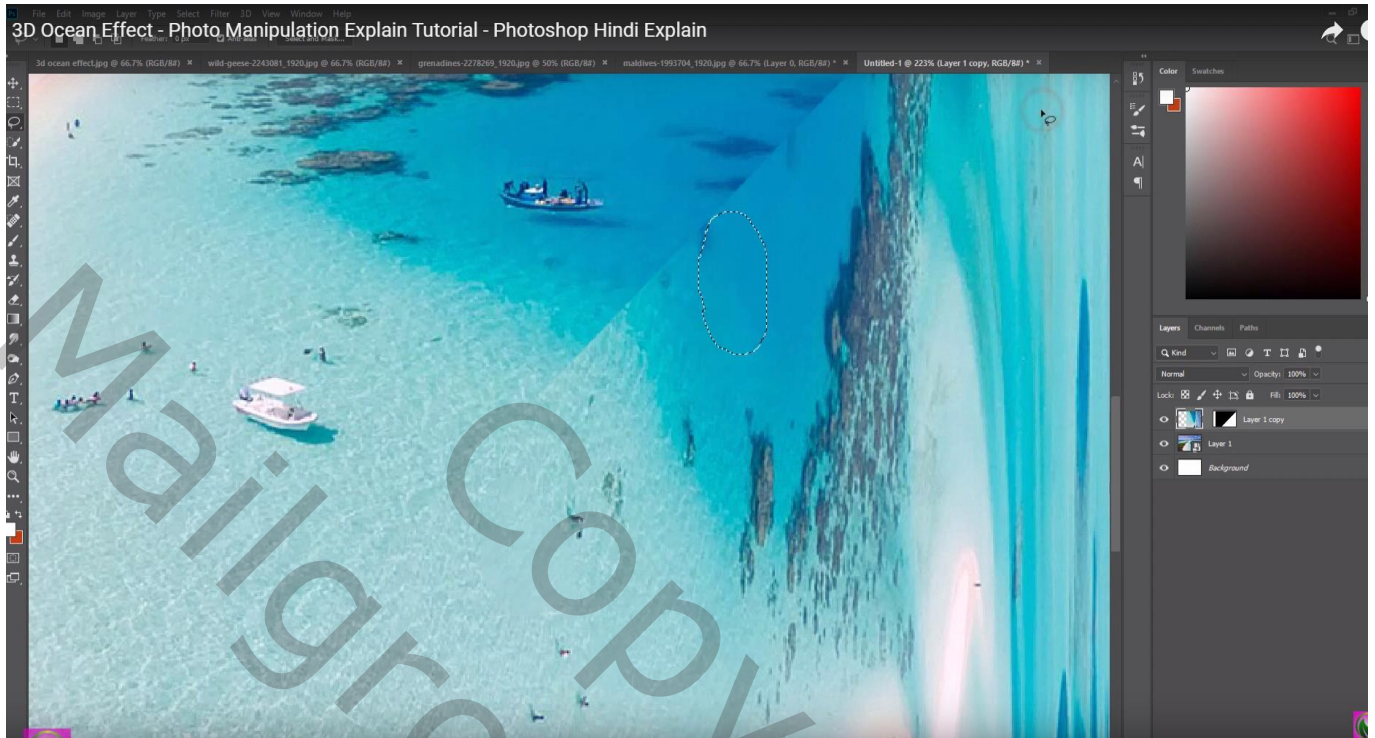
Selectie omkeren; Laagmasker toevoegen (laag eronder is onzichtbaar gemaakt)



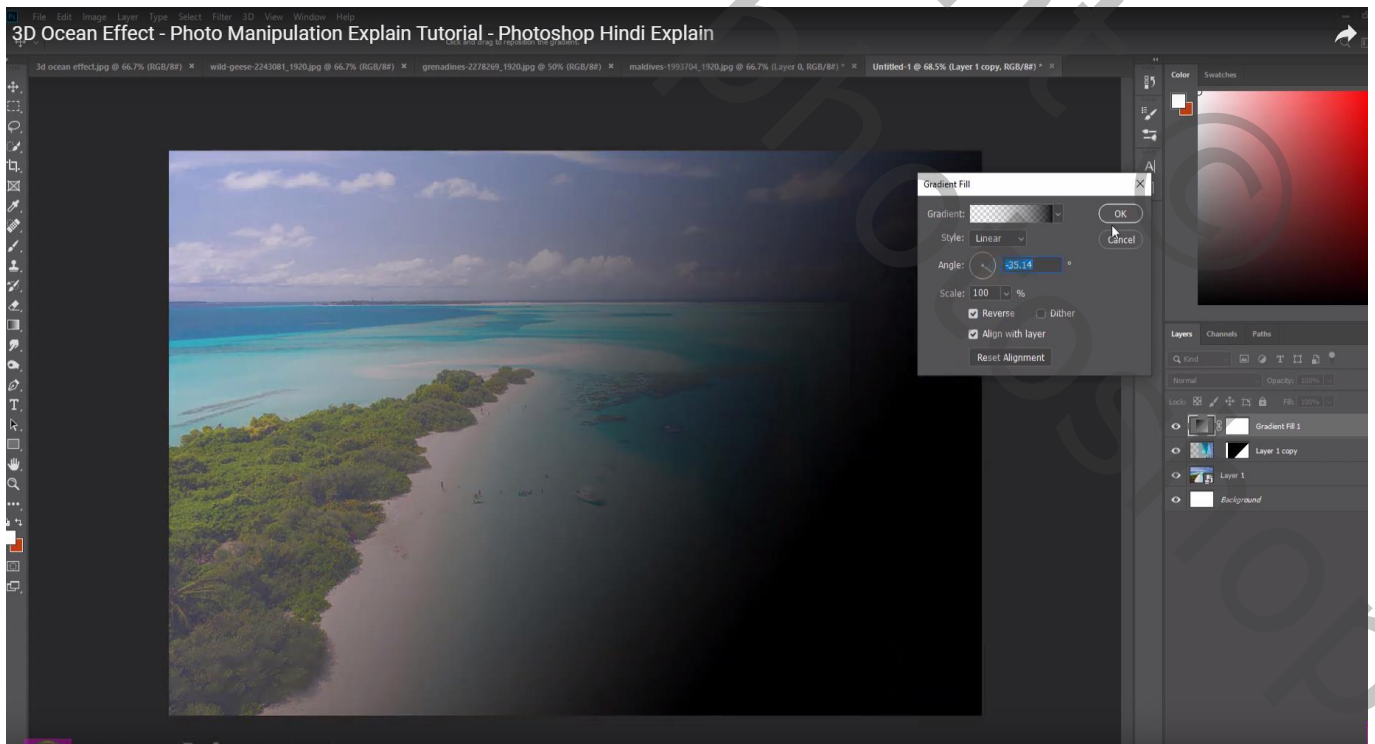
De kopie laag verplaatsen en zo passend mogelijk maken



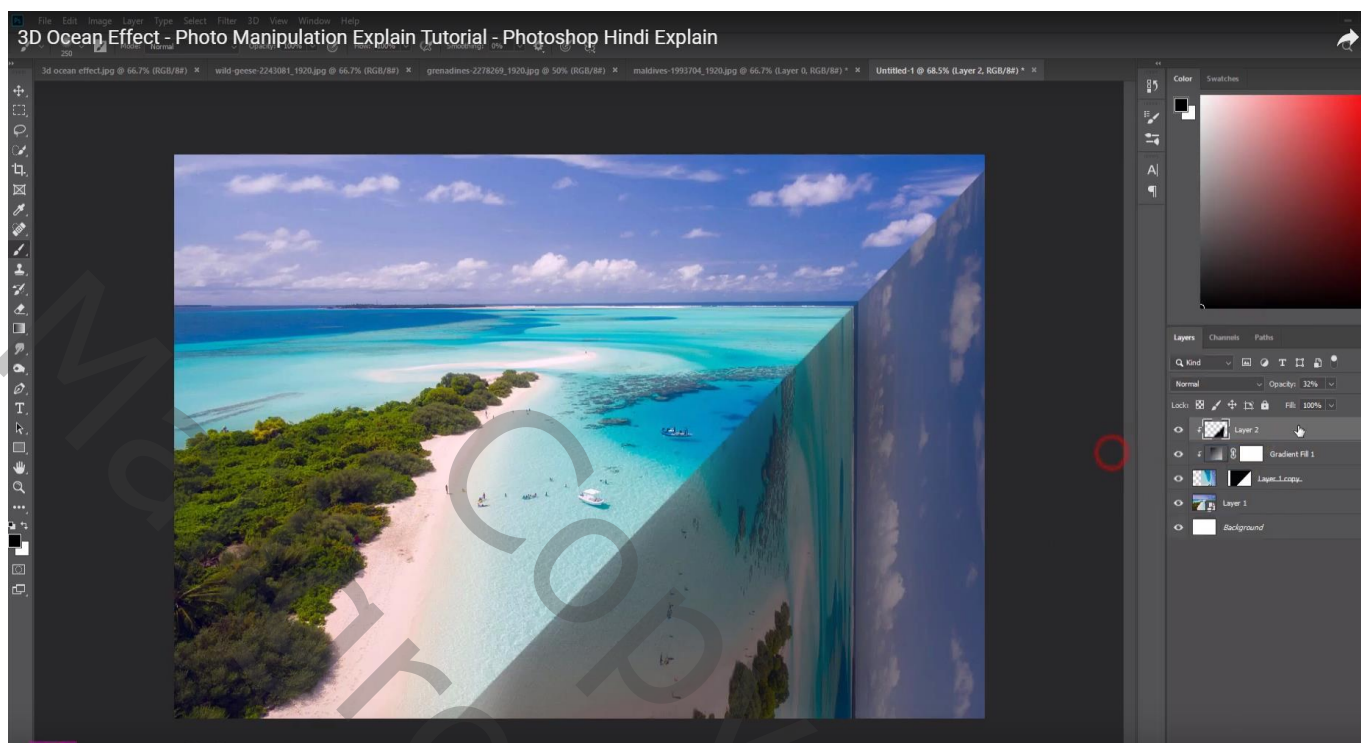
Op de kopie laag : bootjes selecteren – Bewerken → Vullen met Behoud van Inhoud (eerst de laag zelf aanklikken, niet het laagmasker)



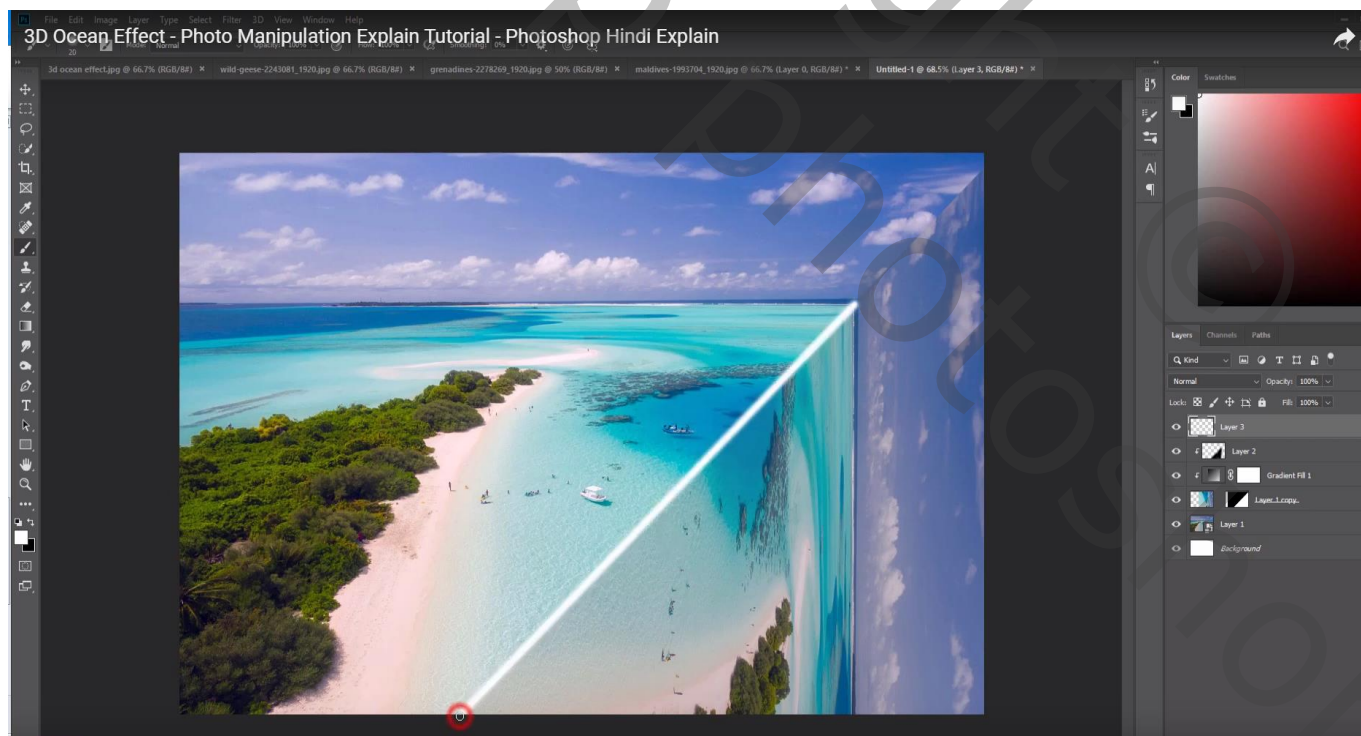
Aanpassingslaag ‘Verloop’ : zwart – transparant, Lineair; -35,14°; 100%; Omkeren aanvinken
Verloop wat naar rechts onderaan verslepen terwijl dit dialoogvenster open staat
Dekking van de Aanpassingslaag = 20%;
maak van die laag een Uitknipmasker boven de kopie laag rechts



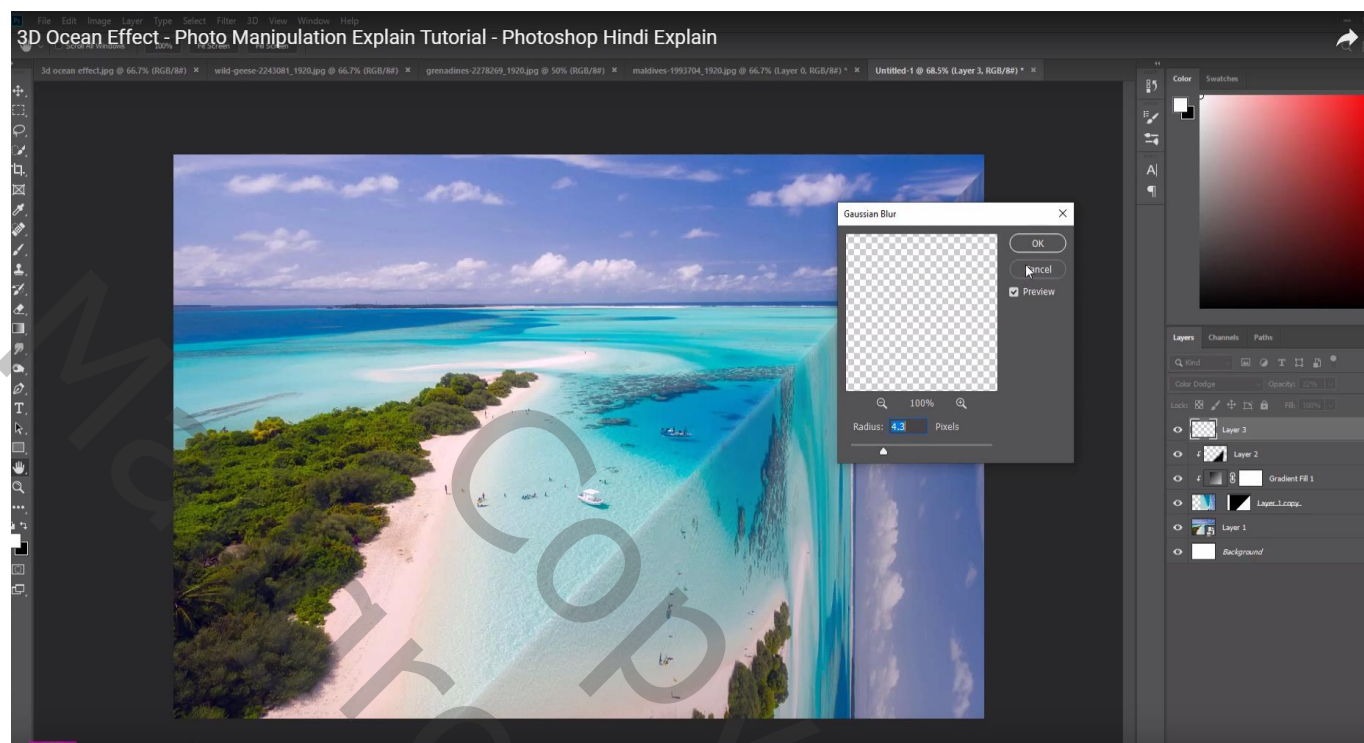
Nieuwe laag; Uitknipmasker boven die Aanpassingslaag; laagdekking = 20%
zacht zwart penseel; schaduwen schilderen op het deel rechts



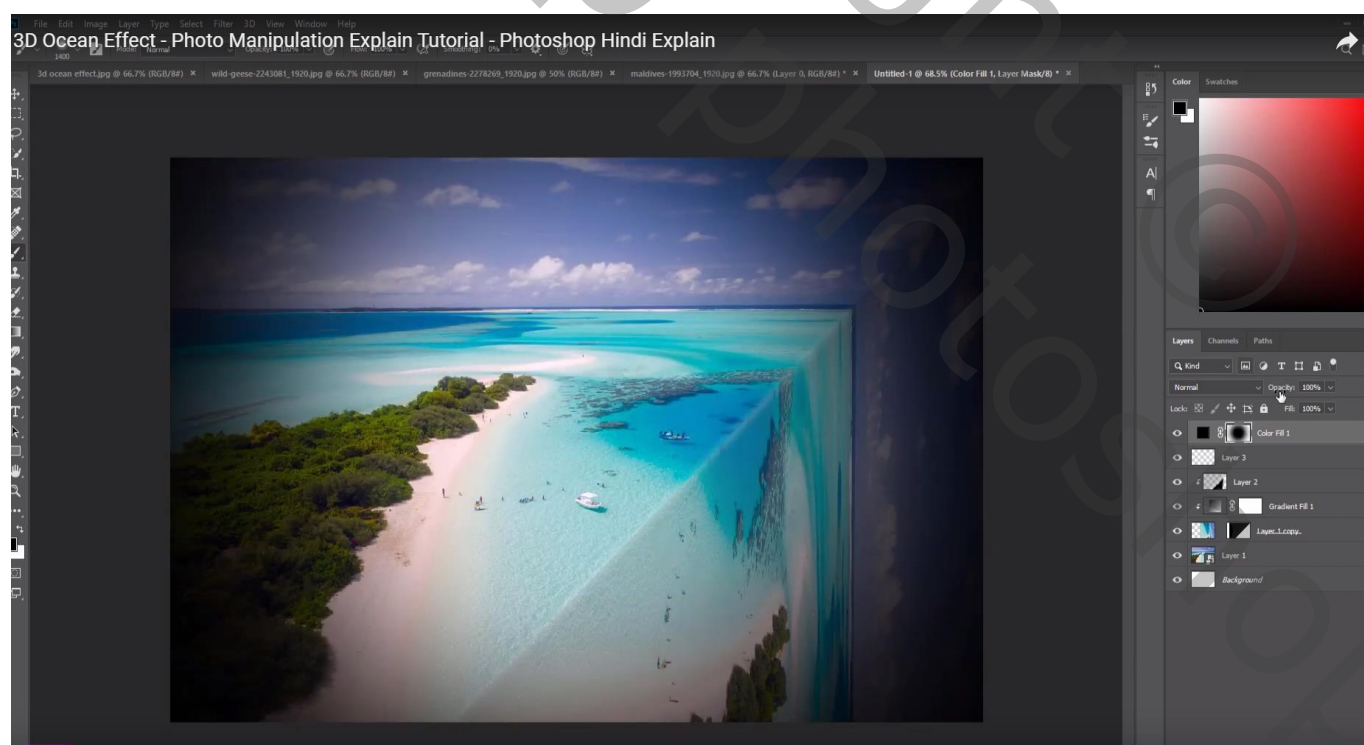
Nieuwe laag, klein wit penseel (20px); lijn boven de scheidingslijn
(beginpunt aanklikken, Shift toets ingedrukt houden, eindpunt aanklikken)



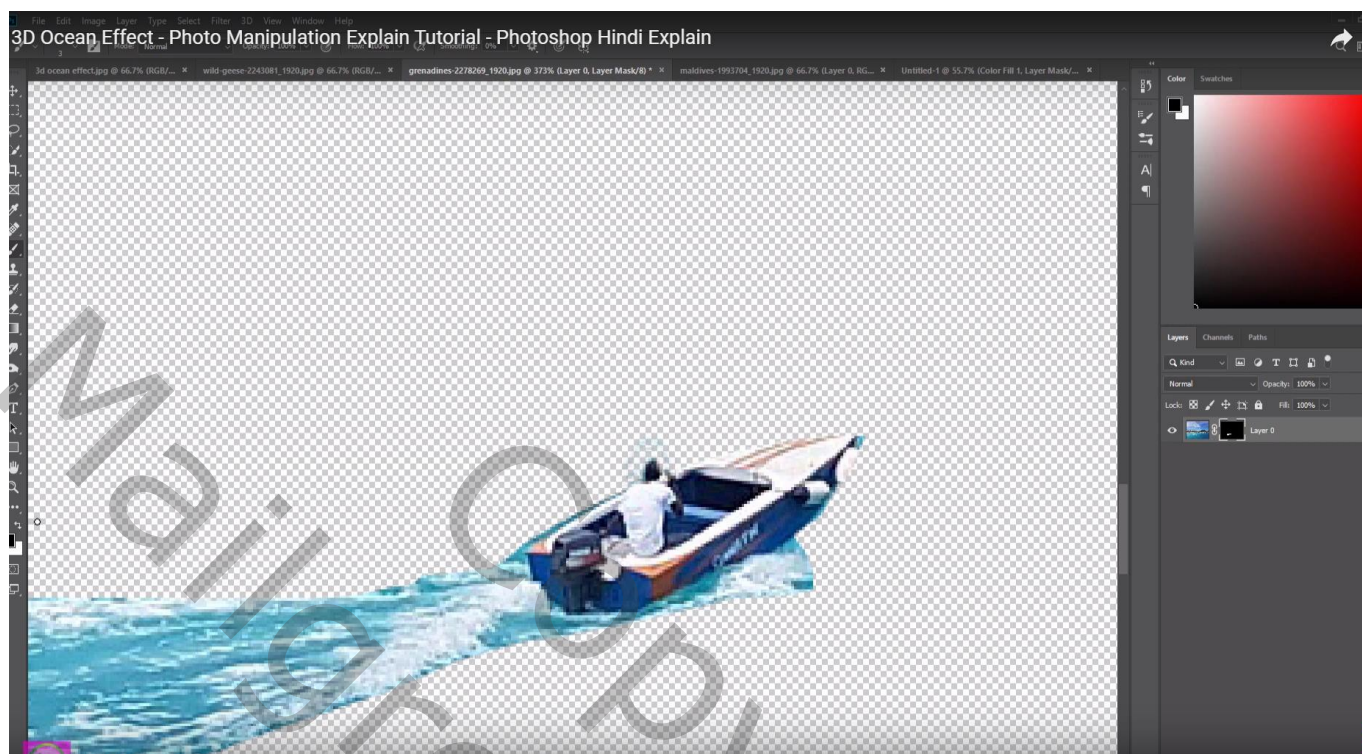
Laagmodus = Kleur Tegenhouden; laagdekking = 20%
Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 4,3 px



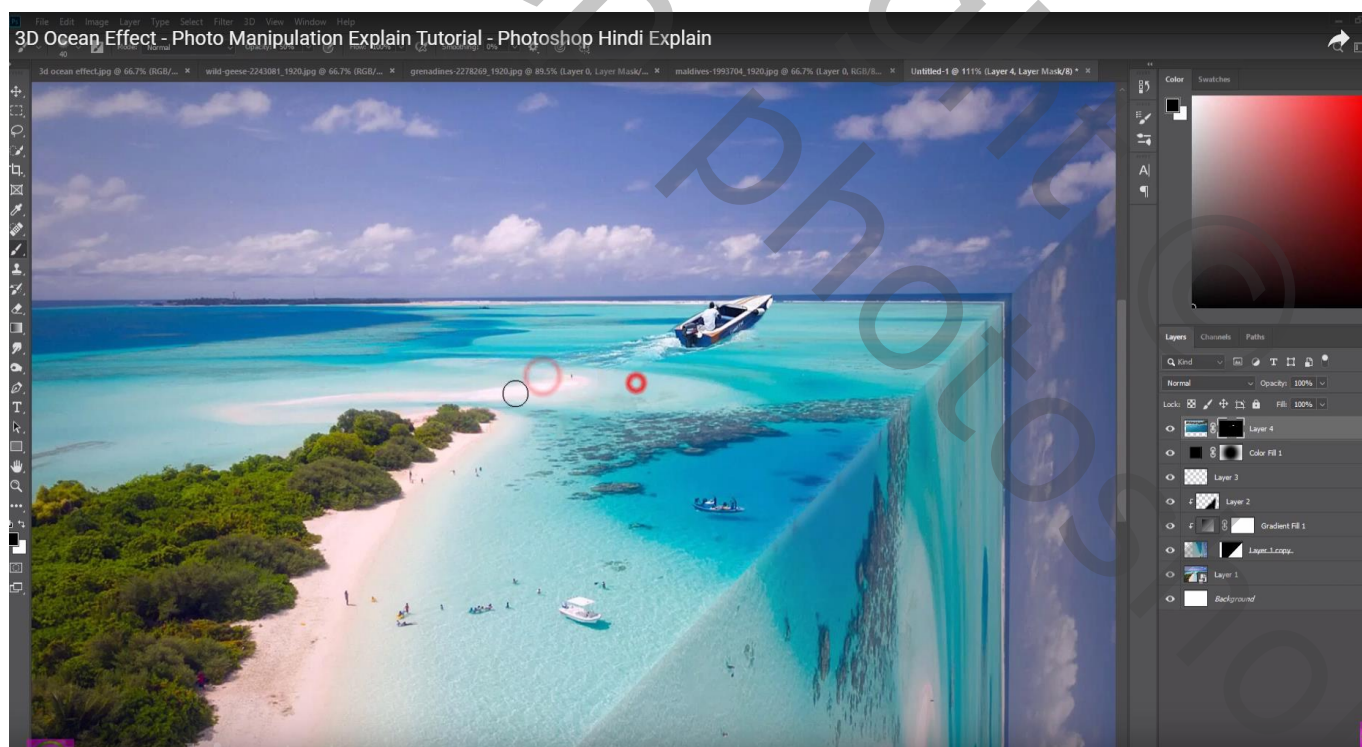
Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = zwart
Groot zacht zwart penseel; midden de afbeelding schilderen
Dekking voor de Aanpassingslaag = 25%



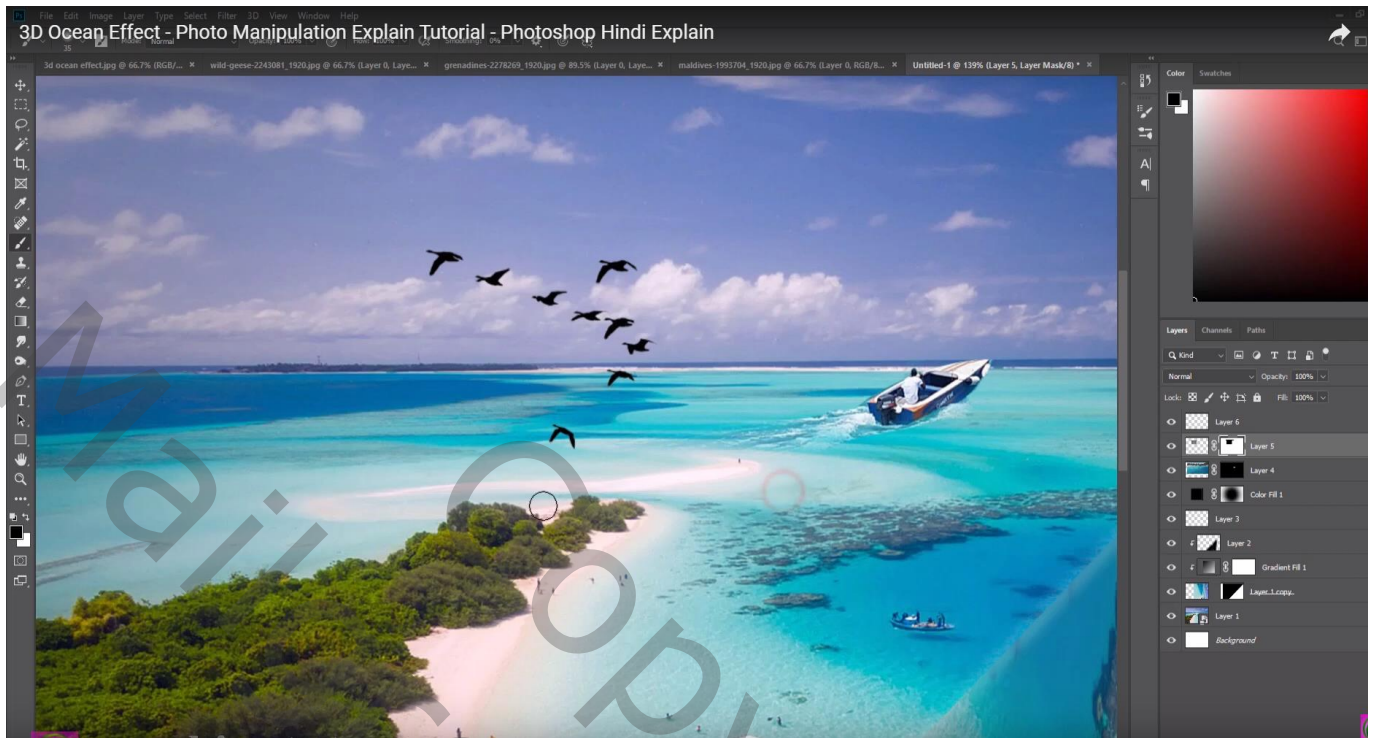
Een bootje selecteren samen met wat golven en toevoegen



Op laagmasker schilderen, zacht zwart penseel, dekking penseel = 20% ; zorgen voor zachte randen en overgangen



De “vogels” toevoegen (achtergrond selecteren met toverstaf, selectie omkeren)



Bovenste samengevoegde laag maken met **Ctrl + Alt + Shift + E**
Filter → Verscherpen → Onscherp Masker : 30 % ; 3,1 px ; 0

